Roulette Online PRO

Populaarsed ruletistrateegiad

Kiirülevaade lihtpanustele

Kaheksa tuntud süsteemi, mitte mõõdetud edetabel. 1u on sinu põhipanus. Kasuta punast/musta, paaritut/paarisarvu või 1–18/19–36.

Ükski strateegia ei muuda maja eelist: tavaline ühe nulliga **2,70%**, kahe nulliga **5,26%**.

Tähised **V** võit **K** kaotus 0 ja 00 on täielikud kaotused; la partage puudub.

Martingale'i kriitiline punkt. Kaotusi järjest: 5; kaotatud 31u; järgmine panus 32u, selle tegemiseks on vaja algset 63u. Võit pole kindel.

Ühtlane panustamine

Algus	Alati 1u.
Võit	Jää 1u juurde.
Kaotus	Jää 1u juurde.
Lähtestus	Eelnevalt valitud mängukorra lõpp.
Risk	Kaotusi ei tasuta automaatselt tagasi.

Näide **KVK** · panused **[1, 1, 1]u** · neto **-1u**

Martingale

Algus	Algus: 1u.
Võit	Tagasi 1u juurde.
Kaotus	Kahekordista panus.
Lähtestus	Pärast iga võitu.
Risk	Laua- ja mängukassapiirid võivad tagasivõitmise katkestada.

Näide **KKV** · panused **[1, 2, 4]u** · neto **+1u**

Paroli / pööratud Martingale

Algus	Algus: 1u.
Võit	Kahekordista: 1u, 2u, 4u.
Kaotus	Tagasi 1u juurde.
Lähtestus	Pärast kaotust või kolmandat võitu.
Risk	Iga varasem kaotus jätab tsükli seisu −1u.

Näide **VVV** · panused **[1, 2, 4]u** · neto **+7u**

D'Alembert

Algus	Algus: 1u.
Võit	Lahuta 1u; mitte alla 1u.
Kaotus	Lisa 1u.
Lähtestus	Puudub.
Risk	Kaotusseeriad kasvatavad panust pidevalt.

Näide **KKVV** · panused **[1, 2, 3, 2]u** · neto **+2u**

Fibonacci

Algus	Kasuta 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Võit	Kaks liiget tagasi, mitte alla esimese 1u.
Kaotus	Üks liige edasi.
Lähtestus	Esimene liige on miinimum.
Risk	Võit ei pruugi kaotusi tagasi tuua.

Näide **KKKV** · panused **[1, 1, 2, 3]u** · neto **-1u** · järgmine 1u

Labouchère

Algus	Rida [1, 2, 3]; panusta otsanumbrite summa (ainus, kui on üks).
Võit	Eemalda mõlemad otsad.
Kaotus	Lisa panus rea lõppu.
Lähtestus	Kui rida on tühi.
Risk	Kaotused pikendavad rida; panustel pole ülempiiri.

Näide **KVV** · panused **[4, 5, 5]u** · neto **+6u**

1-3-2-6

Algus	Algus: 1u.
Võit	Liigu 3u, 2u, siis 6u juurde.
Kaotus	Tagasi 1u juurde.
Lähtestus	Pärast nelja võitu.
Risk	Hiline kaotus võib võidud kustutada; siht pole garanteeritud.

Näide **VVVV** · panused **[1, 3, 2, 6]u** · neto **+12u**
Hiline kaotus VVVK · neto **0u**

Oscar's Grind

Algus	Tsükli siht +1u; algus 1u.
Võit	Suurenda 1u, kui jääb puudu; mitte üle puuduoleva summa.
Kaotus	Korda praegust panust.
Lähtestus	Saavutades +1u.
Risk	Tsüklid võivad venida ja mängukassa tühjendada.

Näide **KKKVVV** · panused **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · neto **+1u**

Määra enne mängu endale lubatav kassa ja lõpuaeg; ära kunagi aja kaotusi taga.
Ükski strateegia ei garanteeri võitu.