Roulette Online PRO

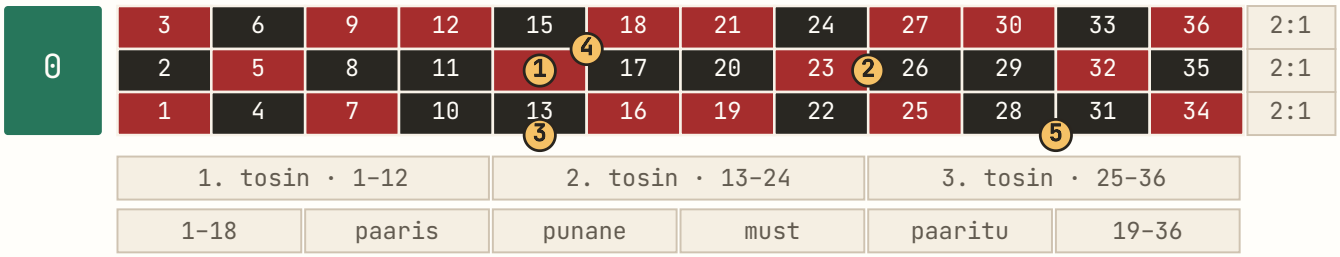
Ruleti meelespea

Fikseeritud väljamaksete teatmik
ausa ratta korral

Euroopa	Ameerika	Prantsuse
Üks null · 37 pesa	0 ja 00 · 38 pesa	La partage, kui pakutakse
Maja eelis 2,70%	**Maja eelis 5,26%**	**1,35% lihtpanusel**

Ühe nulliga paigutus

laua järjekord, mitte ratta oma



Žetoonikohtade näited: 1 üks number · 2 kaks · 3 kolm · 4 neli · 5 kuus

Välispanused: punane/must, paaritu/paaris ja 1–18/19–36 katavad igaüks 18 numbrit. Null ei ole punane ega must, paaritu ega paaris, väike ega suur.

Väljamaksed ja tõenäosused

võidu tõenäosus keerutuse kohta

Panus	Katab	Maksab	Eur (37)	USA (38)
Ühe numbri panus	1	35:1	2,70%	2,63%
Kahe numbri panus	2	17:1	5,41%	5,26%
Kolme numbri panus	3	11:1	8,11%	7,89%
Nelja numbri panus	4	8:1	10,81%	10,53%
Esimesed neli (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Kuue numbri panus	6	5:1	16,22%	15,79%
Tosin	12	2:1	32,43%	31,58%
Veerg	12	2:1	32,43%	31,58%
Punane / must	18	1:1	48,65%	47,37%
Paaritu / paaris	18	1:1	48,65%	47,37%
Väike / suur (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
USA esimesed viis (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

USA viie numbri panus (top line): 0, 00, 1, 2, 3 katab 5 pesa ja maksab 6:1; maja eelis on 7,89%. Ühe nulliga nelja esimese panus (0, 1, 2, 3) maksab 8:1.

Loe väljamakseid õigesti

Väljamaksesuhted näitavad **ainult kasumit**. Võitnud panus makstakse samuti tagasi: $1 ühe numbri võit toob kokku tagasi $36. Kombineeritud panuste korral lahuta kõigepealt kõik panused; ühe keerutusega võib võita mitu panust.

Null ja prantsuse reeglid

Tavalised välispanused kaotavad 0 või 00 korral. La partage maksab poole tagasi ainult sobivatelt lihtpanustelt. Reegel en prison sõltub lauast; loe enne panustamist mänguvälja reegleid.

Prantsuse suulised panused

Voisins
17 pesa / 9 žetooni

Tiers
12 pesa / 6 žetooni

Orphelins
8 pesa / 5 žetooni

Jeu zéro
7 pesa / 4 žetooni

Suuline panus ühendab panused ratta sektoril. Netotulemus sõltub võidupesast; erilist eelist pole.

Hoia mõõtu. Keerutused on sõltumatud: ükski süsteem ei muuda maja eelist. Määra enne mängu kaotuse ja aja piir, mida endale lubada saad; ära kunagi aja kaotusi taga.

balticpyramid.com/learn/roulette-cheat-sheet/

Tavapärased fikseeritud väljamaksed, aus ratas; erilauad erinevad.

Roulette Online PRO

Populaarsed ruletistrateegiad

Kiirülevaade lihtpanustele

Kaheksa tuntud süsteemi, mitte mõõdetud edetabel. 1u on sinu põhipanus. Kasuta punast/musta, paaritut/paarisarvu või 1–18/19–36.

Ükski strateegia ei muuda maja eelist: tavaline ühe nulliga **2,70%**, kahe nulliga **5,26%**.

Tähised **V** võit **K** kaotus 0 ja 00 on täielikud kaotused; la partage puudub.

Martingale'i kriitiline punkt. Kaotusi järjest: 5; kaotatud 31u; järgmine panus 32u, selle tegemiseks on vaja algset 63u. Võit pole kindel.

Ühtlane panustamine

Algus	Alati 1u.
Võit	Jää 1u juurde.
Kaotus	Jää 1u juurde.
Lähtestus	Eelnevalt valitud mängukorra lõpp.
Risk	Kaotusi ei tasuta automaatselt tagasi.

Näide **KVK** · panused **[1, 1, 1]u** · neto **-1u**

Martingale

Algus	Algus: 1u.
Võit	Tagasi 1u juurde.
Kaotus	Kahekordista panus.
Lähtestus	Pärast iga võitu.
Risk	Laua- ja mängukassapiirid võivad tagasivõitmise katkestada.

Näide **KKV** · panused **[1, 2, 4]u** · neto **+1u**

Paroli / pööratud Martingale

Algus	Algus: 1u.
Võit	Kahekordista: 1u, 2u, 4u.
Kaotus	Tagasi 1u juurde.
Lähtestus	Pärast kaotust või kolmandat võitu.
Risk	Iga varasem kaotus jätab tsükli seisu −1u.

Näide **VVV** · panused **[1, 2, 4]u** · neto **+7u**

D'Alembert

Algus	Algus: 1u.
Võit	Lahuta 1u; mitte alla 1u.
Kaotus	Lisa 1u.
Lähtestus	Puudub.
Risk	Kaotusseeriad kasvatavad panust pidevalt.

Näide **KKVV** · panused **[1, 2, 3, 2]u** · neto **+2u**

Fibonacci

Algus	Kasuta 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Võit	Kaks liiget tagasi, mitte alla esimese 1u.
Kaotus	Üks liige edasi.
Lähtestus	Esimene liige on miinimum.
Risk	Võit ei pruugi kaotusi tagasi tuua.

Näide **KKKV** · panused **[1, 1, 2, 3]u** · neto **-1u** · järgmine 1u

Labouchère

Algus	Rida [1, 2, 3]; panusta otsanumbrite summa (ainus, kui on üks).
Võit	Eemalda mõlemad otsad.
Kaotus	Lisa panus rea lõppu.
Lähtestus	Kui rida on tühi.
Risk	Kaotused pikendavad rida; panustel pole ülempiiri.

Näide **KVV** · panused **[4, 5, 5]u** · neto **+6u**

1-3-2-6

Algus	Algus: 1u.
Võit	Liigu 3u, 2u, siis 6u juurde.
Kaotus	Tagasi 1u juurde.
Lähtestus	Pärast nelja võitu.
Risk	Hiline kaotus võib võidud kustutada; siht pole garanteeritud.

Näide **VVVV** · panused **[1, 3, 2, 6]u** · neto **+12u**
Hiline kaotus VVVK · neto **0u**

Oscar's Grind

Algus	Tsükli siht +1u; algus 1u.
Võit	Suurenda 1u, kui jääb puudu; mitte üle puuduoleva summa.
Kaotus	Korda praegust panust.
Lähtestus	Saavutades +1u.
Risk	Tsüklid võivad venida ja mängukassa tühjendada.

Näide **KKKVVV** · panused **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · neto **+1u**

Määra enne mängu endale lubatav kassa ja lõpuaeg; ära kunagi aja kaotusi taga.
Ükski strateegia ei garanteeri võitu.